

## 東京電力株式会社による電気料金値上げ申請に対する意見

日本生活協同組合連合会

### 1. 総括原価方式の見直しが必要です。

今回の電気料金の値上げを契機に、水道料金や都市ガス料金も含めて、算定基礎となる総括原価方式に対する不信が大きく広がっています。また、経済産業省は「家庭向けも含めたすべての電力販売を2014年度以降に自由化し、あわせて総括原価方式もやめる方針である」との報道もあります。消費者の立場からは、電力の安定供給は確保した上で、電力の購入先は自由に選べ、電気料金は電力会社間の競争によって決められることが望ましいと考えます。現行の総括原価方式は、できるだけ早期に見直してください。

### 2. 福島第一原子力発電所安定化費用や賠償対応費用は、料金原価に算入すべきではありません。

自由競争の社会にある民間企業では、一般的に、事故を起こした場合に係る経費は商品・サービス料金に転嫁できず、自らの経営努力で賄っているのが現実です。今回の申請にある福島第一原子力発電所安定化費用<sup>i</sup>や賠償対応費用<sup>ii</sup>は、まさに事故に伴って発生した費用であり、これを消費者・需要家に価格転嫁することは認められません。

### 3. 規制部門と自由化部門の損益構造や料金設定について消費者の理解を得ることが、今回の料金改定の前提です。

2006～2010年度の全国10電力会社の収益構造に関して経済産業省が調べたところ、東京電力は5年間平均で、家庭向け（規制部門）の利益が全体利益の実に91%を占めることが判明しました（家庭向けの販売電力量は38%）。中越沖地震によって柏崎刈羽原子力発電所が全て停止し、火力発電の割合が高まったことで、燃料費のウェイトが相対的に高い企業向け（自由化部門）の収支が大きなマイナスになったと説明されていますが、利益の9割を家庭向け電気販売に依存する損益構造は異常です。原子力発電所を再稼働しない前提に立った上で、家庭向けの電力販売に過度に依存しない損益構造を実現する方向で料金設定を行い、消費者にわかりやすく説明して理解を得ることが、今回の料金改定の前提です。

### 4. 料金原価に算入されている事業報酬が適正であるのか、見直しを行ってください。

事業報酬<sup>iii</sup>の算定にあたって、支払利息を想定した他人資本報酬率が設定されています。東京電力株主への配当金が算入されないのは当然ですし、そもそも東京電力を法的整理すれば債権者も一定額の債権放棄は免れ得ないところであり、支払利息を想定した他人資本報酬率はかなり低い数値を設定して事業報酬を算定すべきです。

### 5. 競争入札の比率を拡大することにより、料金原価に算入されている修繕費をさらに引き下げてください。

原子力損害賠償支援機構と東京電力が4月27日に提出した「総合特別事業計画」

では、子会社・関連会社との随意契約を見直して競争入札比率を30%にまで拡大するとしていますが、安全な電力供給は維持しつつ競争入札比率をさらに引き上げることで、料金原価に算入する修繕費を引き下げてください。

以上

i **福島第一原子力発電所安定化費用**

放射線管理業務や滞留水処理装置の運転などに係る委託費、滞留水処理装置の点検・保守費用、保護衣・防護具の購入など消耗品費などで、487億円が料金原価に算入されています。原子力発電所の廃炉にかかる費用は、これとは別に、東京電力が引き当て処理を行っています

ii **賠償対応費用**

原子力損害賠償に係る請求書の受付・支払い関連業務やコールセンター運営のための委託費、賃借料、通信業務費などで、278億円が料金原価に算入されています。なお、福島第一原子力発電所の事故に係る賠償金は、賠償対応費用には含まれていません。

iii **事業報酬**

総括原価方式における事業報酬とは、電気事業が合理的な発展を遂げるのに必要な資金調達コストとして、支払利息および株主への配当金などに充てるための費用で、電気事業の能率的な経営のために必要かつ有効であると認められる資産の価値（レートベース）に対して、下記のように一定の報酬率を乗じて算定されます。（算定ルールは、1995年の電気事業審議会料金制度部会において定められたものです。）

事業報酬額 = 電気事業資産の価値（レートベース） × 報酬率

報酬率 = 自己資本報酬率 × 自己資本比率(30%) + 他人資本報酬率 × 他人資本比率(70%)

自己資本報酬率 = 公社債利回り実績値 × (1 - β) + 電力を除く全産業の自己資本利益率 × β

β値は電気事業の事業経営リスクで、一般的には市場全体の株式価値が1%上昇する時の電気事業の株式の平均上昇率。

他人資本報酬率 = 10 電力会社の平均有利子負債利率